

# Raskolnikov Click and Point Adventure



Всем известно одно из величайших произведений Ф.М. Достоевского “Преступление и наказание”, в центре которой лежит теория сильной личности Родиона Раскольникова и путь изменения его души. Но задумывались ли Вы, как сложилась бы судьба главного героя и его окружения, если бы события романа сложились по-иному? Что, если душа Раскольникова не изменилась после содеянного? Или изменилась, но слишком глубоко?

Этому и посвящена моя игра формата Click and Point. Задача игрока - поставить себя на место главного героя романа, но решить его судьбу самому. Игрок должен искать улики, расположенные в нескольких локациях, прятать их и взаимодействовать с другими героями романа. В конце игры Вы принимаете финальное решение относительно своих поступков, и, исходя из Ваших действий в игре, определяется Ваша судьба.